

Úvodní ohlédnutí

Budou-li i ve třetím kole pro ty hloupější druhé nápovědy? Předem děkuji!

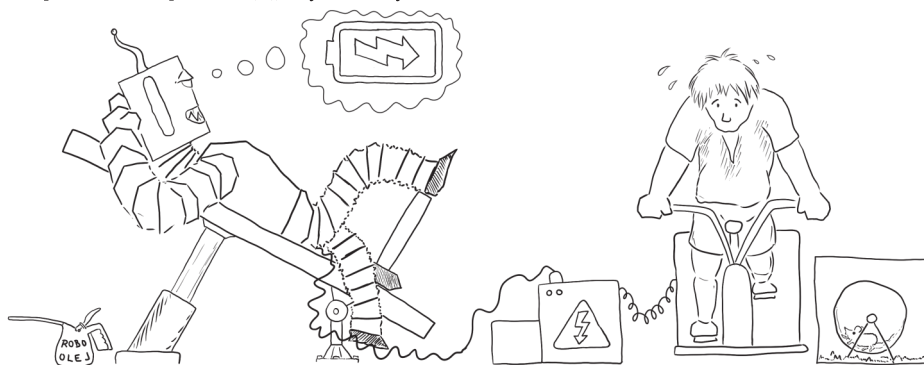
Tento dotaz nebo lépe řečeno prosba z řad soutěžících asi nejlépe vystihuje letošní ročník. V minulých letech se druhé nápovědy vyskytovaly spíše výjimečně, poprvé jsme druhou nápovědu zveřejnili v roce 2010 (úkol 5-1 – Podivný Stonehenge). Ale ani v následujících letech se nestala druhá nápověda pravidlem. Až letos. Všech pět šifer prvního kola dostalo druhou nápovědu! V druhém kole jste dvě šifry zvládli, u úkolu 2-3 se druhá nápověda omezila na prosté konstatování: „Vážně stačí si na parník co nejpřesněji nakreslit puntíky a označit čísly.“ Třetí kolo bylo plné nápověd, zatímco ve čtvrtém kole jste si ji vyžádali jen u 4-1 (Letecká). Páté kolo už jen nápovědovou expanzi potvrdilo.

V komentářích jste pak uváděli, že teprve po (druhé) nápovědě se vám rozběsklo: „...ale pomohla až druhá nápověda a zaměření se na morseovku.“, „Po nápovědě jsem začala přemýšlet...“, „...vždy si jeden den před nápovědou říkám, že budu sám sobě nadávat, že mě to nenapadlo ale tentokrát by mě to opravdu nenapadlo...“, „Když už zbývala

tahle poslední šifra, tak jsem si řekla, že si ještě jednou pořádně přečtu nápovědu a najednou to bylo jasné...“

Letos se skoro v každém kole vyskytla šifra, se kterou jste tvrdě bojovali. Jedna z nich byly Uzly ve druhém kole. Stěžovali jste si na zauzlování rukou (hlavně, že ne střevo:-)), na problémy s pohledem zleva i zprava: „Za ty tři roky, co dělám Technoplanetu, byla tahle absolutně nejhorší, těžká, vyřešená z nápovědy“. A byla dost pracná: „Tahle šifra byla dost těžká, na začátku mě bavila, ale potom mě to už opravdu přestalo bavit“. Krásně ji charakterizovali Mloci: „Vědět jak na to, ještě neznamená vyřešit to.“

Pro nás potěšující a důležité jsou i sem tam utroušená slova obdivu a chvály: „Viete, dost obdivujem ako tvoríte tie spojenia. Niektorí by vymyslel HESLO JE DURAL. Niektorí HESLO... Ale vy si vždy dáte prácu s vymyslením aby všetko sedelo pekne. Inak fakt parádna šifra, ukázková priam :)“ a třeba „Letos opäť veľmi pekné šifry. Nechápú, kam chodíte na nápady, že nás v každom ročníku niečím prekvapíte. Díky.“ nebo „Tahle šifra se vám vážně povedla! Nechápú, že to ostatní ještě nemají.“ Takže výhrušky „Zjedla by som vás za túto šifru...“ bereme v kľudu.



Nezapomeňte svým přístrojům dodat štávu, ať nejste v terénu bez energie.

Velký turnaj v kuličkách

Přinášíme zprávu z velkého mistrovství v kuličkách. Pro letošní rok jsou pro účastníky předepsány kuličky Vacor o průměru 17 mm. Jedná se veskrze o skleněnky a mexický výrobce dodal neskutečně množství barevných odstínů. Připravené důlky mají průměr 103 mm a hloubku 53 mm.

Na prvním důleku nastupují Finley, Bree, Jedid a Sam. Zahajuje Jedid a hází tři jasně zelené kuličky. Ta první se zastavuje pouhých 35 mm od důlku, druhá chytá falešnou rotaci a rozhodčí naměřují celých 16 cm. Třetí zelená dopadá 128 mm od důlku. Finley stejně jako v minulých letech používá stejnou červenou barvu a nezměněnou taktiku – všechny tři kuličky jsou blízko sebe, a to 202 mm, 206 mm a 214 mm od důlku. Sam letos zvolil modrou barvu, která zřejmě naznačuje jeho jak vlnami rozevlátý styl – kuličky končí každá jinde – 49 mm od důlku, 132 mm a poslední dokonce odletěla až na 272 mm. Ta se bude

obtížně vracet do hry. Poslední Bree ukončuje úvodní kolo. Jeho hody (246 mm a 242 mm) žlutými kuličkami by mohly naznačovat, že nejde o favorita, ale poslední hod na hranici 7,5 cm rozhodně není špatný.

Další kolo zahajuje Jedid a s jistotou umísťuje do důlku. Stejně tak se daří Samovi. Další hraje Bree, ke cvrku volí vzdálenější kuličku, ta naráží do Samovy modré a obě kuličky se rozlétávají bohužel směrem od důlku. Modrá do vzdálenosti 198 mm, žlutá 124 mm. Ani Finleyovi se nedaří umístit kuličku do důlku a spolu s Bream odstupují. Rozhodující kolo zahajuje Sam a těsně míjí důlek, na druhé straně kulička naráží do Jedidovy zelené a lehce ji stáčí směrem k důlku. Diváci se nadechnou k vítěznému pokřiku, ale zelená se zastavuje těsně u důlku. Jedid s jistotou zakončuje a má jistý postup do dalšího kola.

Diváci se mohou zakoupit pamětní kuličky s logem mistrovství o průměru 25,4 cm.

Hostivařské okruhy

I z paneláku na Jižním Městě můžete být za chvíli v přírodě. Konkrétně v Hostivařském lesoparku, který je tak rozlehlý, že jeho proběhnutí vám zabere zhruba tři čtvrtě hodiny (například fialový okruh, 7,1 km) nebo i více, když si přidáte pasáž kolem meandru Botiče (růžový okruh, 13,6 km) nebo běh protáhnete i do sousedícího Milíčovského lesa.

Vynalézaví cyklisté rychle přijdou na možnost protáhnout si jízdu ještě dál, třeba do Kunratického lesa, Modřanské rokle, nebo dokonce projet celý 113 km dlouhý silniční okruh z Hájů na Sázavu a zpět.



Zajímavou akcí je také sjíždění potoka Botiče na kajaku nebo kánoi. Hostivařská přehrada, která leží na potoce, se ale upouští jen jednou ročně, takže tato zábava je možná opravdu jen na konci října.

Plavání v přehradě už láká nejen otužilé, ale při pořádném mrazu bruslaři využijí nejen samotnou přehradu, ale při ještě hlubším poklesu teploty i laguny Botiče.

Mezi outdoorová lákadla pro lezce patří hostivařská bulžnicková skalka kousek od severozápadního konce přehrady, na které se dá přelézt například zajímavý dvacetimetrový traverz středovou puklinou, nebo lanový park, který je mimo provoz jen přes zimu.

Inzertní rubrika

■ Jste precizní člověk, ba přímo puntičkář? Máte rád věci v pořádku a s oblibou sčítáte a násobíte puntíky kolem sebe? Matematický ústav přijme odborného pracovníka do oddělení Boolovy algebry. Veškeré potřebné znalosti získáte v pěti snadných lekcích internetového školení.

Předpověď počasí

Praha, čtvrtek 2. června: Když jsme naposledy dělali finále v Hostivaři, zažertovala jsem o nutnosti potapěčského vybavení. Následně jsme kvůli záplavám přesouvali finále na podzim. Proto letošní předpověď: Bude tak, jak si budete přát – slunce ráno vyjde a večer zapadne, mraky možná budou, možná nebudou, možná bude pršet, možná nebude.

112 hodin před startem finále je podle Forecy 81% pravděpodobnost, že do cíle budou soutěžící dobíhat v dešti. Útěchou však může být příjemná teplota 21 °C.

Malované křížovky

Zakódované obrázky, Griddlers, Picross, Nonogram, Hanjie, Pic-a-Pix, Paint by Number puzzles – všechny tyto názvy označují hlavolam, který se u nás objevil asi před 20 lety. Objevuje se ve specializovaných časopisech, vycházejí i knihy plné těchto hlavolamů. Většina jich pochází ze Slovenska, a proto se u nás nejvíce uchytlo označení Malované křížovky.

Stejně jako u klasické slovní křížovky je úkolem sladit pokyny svisle a vodorovně a vybarvit ve čtvercové síti některé čtverečky, které na závěr dají obrázek. U každého řádku a sloupce jsou napsaná čísla. Ta uvádí, kolik po sobě následujících políček v daném řádku nebo sloupci je vybarvených bez přerušení za sebou. Jestliže je pro daný řádek nebo sloupec uvedeno více čísel, musí být mezi každou skupinou vybarvených políček alespoň jedno políčko prázdné.

Zkuste vyluštit následující obrázek. Stačí vám tužka k vybarvování a políčka, která musí zůstat prázdná, označujte třeba křížkem (×). Začněte 4. sloupcem. Má v něm být 7 vybarvených čtverců, mezera a dva čtverce. Což dá právě těch 10 čtverců celého obrázku. A úplně stejně vybarvíte osmý sloupec. Podívejte se na

		2		2		2				
		2	2	7	2	2	2	7	2	
1	2	3	2	3	3	3	2	3	2	
1	1									
3	3									
3	3									
1	1									
3	4									
3	4									
1	1									
3	3	2								
	9									
	7									

první řádek. Mají v něm být dva jednočtverečky a ty už tam jsou. Všechna ostatní políčka můžete vykřížkovat. Ve třetím řádku odspodu má být osm (3 + 3 + 2) vybarvených čtverečků a dvě mezery. A zároveň dokřížkujte první sloupec, má v něm být jen jeden čtvereček, a ten jste právě teď zakreslili.

Dále můžete vybarvit prostřední políčka v posledních dvou řádcích. Má tam být sedm (devět) vybarvených políček, takže ta prázdná budou po stranách. Jasně? Teď už to zvládnete dokončit. Dobrý vítr do plachet!

„Nenapadlo mě to zadat do gúglu“

Letošní ročník Technoplanety byl o fous lepší než ten minulý. Především zase poporostla účast týmů, jejich počet se těsně přiblížil ke dvěma stům. A přibýlo také veteránů, mezi nimiž nebyli loňští odrostlíci, ale i dospěláci, kteří Technoplanetu jako děti nezažily. Zahájení bylo letos pomalejší, první šifru vyřešili veteráni 5splátců až v 6.08, tým Bodka. pak v 6.12. Kromě Boyardu byly všechny šifry rozlousknuty hned první den, i když Metamoroseovka až v 14.34. Nejvícekrát odevdal šifru jako první tým 10 Hemisfér.

Po několika letech se nám podařilo připravit Boyard tak, že na prvního řešitele čekal 33 hodin a 8 minut (odvážně si tipl LightSpeed). Po druhé indicii jste nejčastěji zkoušeli zadávat „černá“, což člověka, který všude jako jednu z prvních charakteristik grafenu najde, že je průhledný, rozhodně pobaví. Asi je ten uhlík prostě navždy zafixovaný jako živočišné uhlí či tuha.

1. Vosaku ve škole.....	25, 0, 31	29. Obyčejný život.....	25, 5, 110
2. 1.....	25, 0, 32	30. The Turing Machines.....	25, 5, 111
3. Kokonati.....	25, 0, 33	31. Krakatit.....	25, 5, 115
4. Pandy.....	25, 0, 37	32. VoGoJiDo.....	25, 5, 117
5. KAVKA.....	25, 0, 38	33. Tři na pátou.....	25, 6, 101
6. Nanazvujsmeseneshodli.....	25, 0, 44	34. Together.....	25, 6, 127
7. smoulinky.....	25, 0, 77	35. PINKUNICORNS.....	25, 6, 141
8. Jarošťáci.....	25, 1, 40	36. Kokosy na sněhu.....	25, 6, 144
9. NEPODSTATNI.....	25, 1, 47	37. Sirocti™ – prof. dešifrovačí tým	25, 6, 170
10. 10 Hemisfér.....	25, 1, 52	38. Argon.....	25, 7, 113
11. Tvoje máma.....	25, 1, 55	39. IQPC.....	25, 7, 116
12. Polabiny1.....	25, 1, 55	40. Smoulicci.....	25, 7, 118
13. Mickeyho Klubík.....	25, 1, 59	41. ProsteMY.....	25, 7, 120
14. Električky.....	25, 1, 79	42. KEVINI.....	25, 8, 132
15. TOP04.....	25, 2, 76	43. KAMO.....	25, 8, 153
16. Mechanické veverky.....	25, 3, 70	44. Trupky.....	25, 8, 186
17. GR85.....	25, 3, 73	45. LightSpeed.....	25, 9, 157
18. SABaT.....	25, 3, 77	46. 1001.....	25, 10, 191
19. Kolínka.....	25, 3, 80	47. catswhiskersforever.....	25, 18, 301
20. krychlicky.....	25, 3, 82	48. Enigmami.....	24, 0, 43
21. Mončičáci.....	25, 3, 89	49. HaSchMe4e6fWe.....	24, 2, 62
22. Žubrienky z Bletchley.....	25, 3, 100	51. Reslici.....	24, 3, 123
23. Motoři.....	25, 4, 75	52. TeamGaMa.....	24, 4, 89
24. Mamlasové.....	25, 4, 96	53. Priserky.....	24, 6, 109
25. Like a TUC.....	25, 4, 108	57. Pozpátku.....	24, 18, 321
26. NOTIV.....	25, 4, 112	58. CurieTeam.....	24, 19, 241
27. JUST DO IT.....	25, 5, 82	61. UNICORNI.....	23, 12, 146
28. ZABŽA.....	25, 5, 106	64. Atemavaku.....	22, 4, 114

Na tři písmena

U každé šifry soutěžící hodnotí oblíbenost a líbivost. Rozdíl mezi těmito hodnotami se pohybuje od kladných hodnot (krásná a lehoučká šifra) až k hodnotám záporným (odporná šifra a k tomu navíc hnusně těžká). V prvních dvou letech soutěžící hodnocení zanedbávali, některé šifry vůbec nehodnotili. Použitelná data máme od roku 2009. Tehdy šifra 3-3 Deníček spadla na hodnotu -0,9. O rok později Podivný Stonehenge (5-1) získal dokonce -1,3. Tuto hranici žádná šifra nepřekonal a ani se k ní neblížila.

Až letos spousta emocí vzbudila šifra 5-4 Na tři písmena. Propadla se na hodnotu -1,15 a komentáře jako „Jestli ještě jednou vymyslíte takovouhle hovadinu, tak budem brečet, až vás to vytopí.“ naznačují, že si vaši oblibu moc nezískala. Že by její hlavní chybou byla spousta textu? „TEXTY!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! bylo to lechki kašdej depyl to umi.“ Ale jak se říká, po bitvě je každý generálem: „byla setsakramentsky těžká ale nýčko si říkam jakpa sem hloupej!“ nebo „Jeej po napovede to slo uz skoro samo :D“

Nové služby TInfo

Pro letošní ročník nasazují orgové inovované TInfo verze 7.0 beta, které přináší bonusové funkce pro soutěžící. Nejprve zaregistrujte mobil odesláním SMS s textem „reg tinfo“ na číslo (+420) 777 08 08 08. TInfo vás uvítá a nadále s ním budete komunikovat už jen pomocí tel. čísla, ze kterého se vám ohlásilo.

Nyní vyzkoušejte, zda váš mobil správně funguje. Odpovězte na zprávu slovem „test“ a pokud během dvou minut dostanete odpověď, je vše v pořádku. Doporučujeme mobil vyzkoušet v předstihu před finále, že není nijak blokový, v minulosti jsme se u pár týmů setkali s problémy především ze sítě T-Mobile.

Během finále můžete využít nové bonusové funkce. Pošlete-li zprávu „get time“, TInfo vám na oplátku sdělí oficiální přesný čas, podle kterého se hra řídí.

Pošlete-li zprávu „get joke“, TInfo vám pro obveselení zašle některý z mnoha originálních vtípů ze své databáze. Tuto možnost jistě uvítáte pro posílení morálky během záseku na šifře.

Pokud byste s vtipy nebyli spokojeni, můžete příkazem „set joke text vtipu“ nahrát do databáze nový vtíp a zpřístupnit ho ostatním.

Vtípky

■ Zastaví emběčko na Broadwayi, chlap vystoupí a než zamkne, zvědavý Američan, který auto chvilku zvědavě okukuje, se zeptá: „Pěkné, moc pěkné. To jste dělal sám, nebo vám někdo pomáhal?“

■ Na břehu ostrova stojí zarostlý muž a mává rukama na loď plující okolo něho. „Kdo je to?“ ptá se jeden pasažér kapitána. „Nevím, ale vždy se takhle raduje, když jedeme kolem.“

■ Po změně jízdních řádů přijde paní na nádraží: „Kdy jede nejbližší vlak?“ „Klídek, paní, nechte tu adresu a až to bude aktuální, tak vám napíšeme.“