

Mezinárodní signální kód

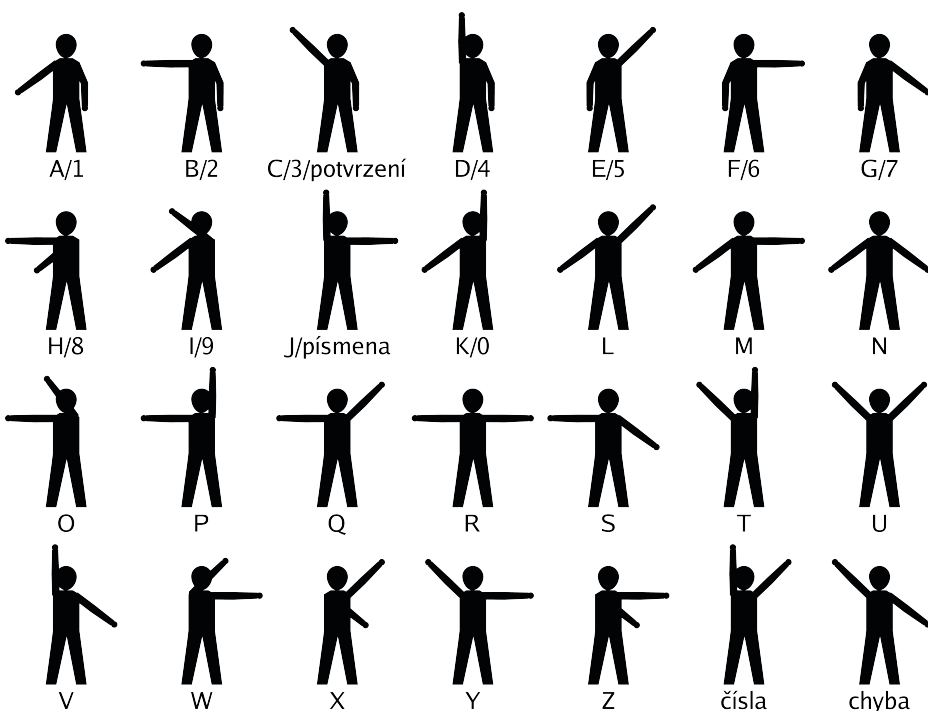
Ze Spacepedie, vesmírné encyklopedie.

Mezinárodní signální kód je určen k předávání důležitých zpráv bez ohledu na jazykové bariéry. Používal se (a i používá) především v námořní dopravě na obchodních i vojenských lodích. Signály se předávají vlajkami, signálními lampami, semaforem, Morseovou abecedou, radiotelegraficky a radiotelefonicky.

Semafor, jako dorozumivací systém byl v roce 1803 standardizován pro námořní dopravu. Také další návěstidla, hlavně pro vznikající železniční síť, ale i pro řízení dopravy na křižovatkách, z něj vycházela. Na viditelnou

vzdálenost je rychlejší než Moresova abeceda, protože k vyslání znaku stačí jeden signál, zatímco u morseovky jsou to i 4–5 signálů. Znak semaforu se vysílají dvěma vlajkami. Modro-bílé na souši a červeno-žluté na moři drží a ovládá jedna osoba. Ruka držící praporek může zaujmout osm různých poloh a vzájemných čitelných kombinací obou ruk je pak 28.

Pozor však, až bude horolezit v Alpách nebo ztroskotáte ve volném vesmíru. Signalizace na vrtník či záchranný modul sice používá nastavení paží, ale písmenko U, které s oběma rukama vztyčenými připomíná Y signalizuje, že YES, potřebujete pomoc, semaforový znak CHYBA má připomínat příčku písmene N, jako NO, netřeba nám pomoci.



Vynálezy století, díl 20.

V minulém díle jsme se zabývali největším vynálezem 19. století, autem. Toto číslo si však dává za úkol popsat něco ještě mnohem podstatnějšího. Něco, co vzniklo ve 20. století a dodnes se hojně používá. Rozvíjí lidskou představivost, inteligenci i jemnou motoriku... ano, už možná víte, o jakém fenoménu dnes bude řeč – o Malování!

Tento vynález, jako ostatně všechny v našem seriálu, je dnes tak běžný, že ho vnímáme jako samozřejmost. Statistika uvádějí, že 86 % populace ho alespoň jednou ocenilo a celých 44 % si v jeho rozličných možnostech libuje pravidelně! Celá čtyři procenta respondentů dokonce uvedla, že se bez něj ve svém zaměstnání neobejdou. Z volně dostupných počítačových programů je tedy rozhodně tím nejpoužívanějším.

Své místo si drží i z pohledu diachronního: Malování patřilo mezi několik málo vybraných programů, které podporoval operační systém Windows 1.0, pravý dědeček vši

dnešní počítačové elektroniky. Tehdejší verze by ovšem dnes příliš neobstála, protože editovala pouze černobílé obrázky. Jenže pak se přidaly barvy, počet možných kroků zpět se zvýšil ze 3 na 10 a později dokonce na 50 ve Windows 7, a to celé v několika možných formátech. Už nic nebránilo teenagerům, pisatelům novinářských kachen a profesionálním informatikům ve využívání služeb jeho tužky, palety barev a především úžasného kyblíku.

Kyblík se už několik let drží na vrcholu světového žebříčku drog a závislostí. Jeho uživatelé už po několika minutách soustředěného vybarvování padají do mdlob, myslíce na jeho v pravdě obdivuhodnou schopnost toto zvládnout jediným kliknutím.

To ovšem Malování nijak neshazuje, ba právě naopak, vždyť všechny věci podobného formátu bývají návykové. Ostatně přesvědčit se o tom můžete i v dalším díle, kde budeme rozebírat největší vynález 21. století, všem jistě známou Technoplanetu. -rab-

Ztratilo se prasátko!

Pig lost! Boss say that it Grunk fault. Say Grunk forget about closing gate. Maybe boss right. Grunk not remember forgetting, but maybe Grunk just forget. Boss say Grunk go find pig, bring it back. Him say, if Grunk not bring back pig, not bring back Grunk either. Grunk like working at pig farm, so now Grunk need find pig.

Pod celým názvem „Lost Pig And Place Under Ground“ se skrývá textová adventura. Letošním finalistům nikdo nemusí vysvětlovat, co to znamená. Tématicky to zní jako ohlédnutí za loňským pohádkovým ročníkem Technoplanety. Grunk je ork, je rád, že má práci na prasečí farmě, a nerad by o ni přišel. Což se mu lehkou může stát. Kdo nechal otevřená vrátka? Na hloupého orka se taková chyba vždycky může svést. Takže Grunkovi nezbývá nic jiného, než vyrazit do světa a prasátko najít.

Grunk think that pig probably go this way. It hard to tell at night time, because moon not bright as sun. There forest to east and north. It even darker there, and Grunk hear lots of strange animal. West of Grunk, there big field with little stone wall. Farm back to south.

Grunk vypráví příběh jednoduchou a nádherně stylizovanou angličtinou, kterou jistě snadno zvládne většina Technoplanetáků.

Admirál Jota za hru získal v prestižní soutěži XYZZY Awards v roce 2007 ocenění za Best game, Best Writing, Best Individual NPC a ork Grunk byl vyhodnocen jako Best Individual PC. Svou zásluhu na tom má dobrý humor i hloubka zpracovanosti – Grunk vtipně reaguje i na hloupé příkazy.

Textovka Lost Pig má z našeho pohledu jedinou chybu, která je ale k době vzniku omluvitelná. Nesetkáte se tam s Borisem! Což ale vůbec nebrání otevřít si ji na internetu, kliknout „Play online“ a pomoci Grunkovi v jeho těžké pouti. Pak už záleží jen na vás, jak se změní váš názor na vepřovou pečení. -av-

■ <http://technoplaneta.cz/go/lost-pig>

Předpověď počasí

4.6.2013 Praha, JV okraj: Teplotní zvrstvení bude stabilní, ojediněle labilní s vývojem TCU až CB. Teplota konvekce (deg C): 13 až 15. Konvekční kondenzační hladina je 020 až 035, horní hladina konvekce 100–120. Základny nízké oblačnosti ojediněle, dohlednost nad 10 km, ve srážkách ojediněle 1–3 km nebo pod 1 km. Přízemní vítr západní 6–14 KT, místy s nárazy 24–34 KT. Turbulence slabá, od SZ mírná ZEM/070. Výška izotermy 0 deg C: 080–095, hladina 020 větru ve výšce 260/16 KT.

Umístění stanovišť se nebude měnit, v případě výrazného stoupnutí hladiny nádrže použijte potápěčské vybavení. Před příchodem na start si zkontrolujte zásoby kyslíku v tlakových lahvích.

Byla to diskriminace?

Statistika je přesná věda o nepřesných údajích. Soutěžící po vyluštění hodnotili obtížnost a libivost právě překonané šifry. Body často dávali podle toho, kolik překážek museli při řešení překonávat. Ze všech šifer prvních čtyř kol se nejvíce líbil Raketový start a Matrjošková letka (3,92 a 3,91). Na opačném konci je šifra Rychle po návštěvách, ale i ta s hodnocením 3,3. Co se týče náročnosti, jednoznačným vítězem je Qazi Resistentní šifra s hodnocením 4,27. Komentáře řešitelů svědčí o tom, že body dostala hlavně za piplavou pracnost. Nejlehčí šifrou byla podle plánu a úmyslu orgů první šifra letošního ročníku Rozlet s hodnocením 2,13.

Jaký byl letošní ročník z pohledu těch, kdo šifry nevymýšleli, ale luštili? Reakce se týkají prvních čtyř kol, páté kolo je svou netradiční podobou mimo rámec tohoto článku.

Jasnou inspirací letošním ročníkem byla odpověď: „Chtěla bych umět létat!“

Některí soutěžící dokonce plánují do luštění zapojit počítač: „Příště si to už zvládnou naprogramovat a budu si připadat ještě frajeršší :-“ , ozvali se do komentářů.

Všichni pak zvláště v prvním a druhém kole hýřili optimismem: „Fajn na rozehrání a zvednutí sebevědomí na začátku :“

Některé snadnost prvních šifer ani nedotkla používat dorozumivací češtinu: „bilo to dývni :D, bilo to lechki :“

I přes deklarovanou lehkost se objevily pohoršující výkřiky hlavně ve spojitosti s šifrou 1-2. Zcela pochopitelně byli nejvíce pobouřeni Slováci: „diskriminácia Slovenska! :D“ nebo „Ako riešiť šifru sme vedeli skoro hneď, len sme nevedeli noty priradiť ku správnej pesničke, lebo sme ju nepoznali!“ či „sme Slovaci, takže sme mali trocha problem s hladaním ceskej ludovky, takže nabuduce

dajte mongolsku, aby sme mali vsctci rovnake sance :D“

A kritické hlasy přidaly i české týmy: „Nelíbila, neumíme létat“

Většina hlasů však byla pochvalných: „Nádherná šifra! Hudební šifra tohoto druhu je originální a nápaditá, zatím největší radost z vyřešení. :) Kdyby se ještě něco takového později objevilo, nebylo by to špatné. Opravdu moc pěkná šifra.“

V třetím kole přitvrdilo a bylo to znát i z komentářů: „Některé týmy si prý stěžovaly, že to bylo moc lehké... Opravdu? :) Nám to dalo zabrat. Téměř vždy vyšlo něco smysluplného, ale pak samotný systém začal ztrácet smysl a heslo nikde... Ale hlavně že už to máme.“

Týmy luštily bez ohledu na vyčerpání tělesné a duševní, vynechávaly jídlo, zanedbávaly spánek: „Uf, nějak nám z toho vyhládko :-“ nebo „Po probdělých nocích konečně triumf!“ či dokonce „A taky jsem myslela, že se upočítám k smrti.“

Některé zvýšení náročnosti zaskočilo: „Zrovna moc se nám nelíbila. Byla pro nás celkem těžší, než jsme na první pohled očekávali.“ a „Takhle dlouhá hesla už prosím nedávajte – je to o nervy :)“

I přesto některé týmy našly i pochvalná slova na práci orgů a projevíli radost ze šifer: „Hezká šifra, je vidět, že si s ní Orgové dali práci – a to se cení :-“ nebo „Skevejlí napad to me nikdy nenapadlo, ze z radaru muze byt taky sifra ! :-“ či „Tak to bylo zajímavý... sem ani netušila, že něco takovýho je!!!“

A poslední poznámka nejmladšího účastníka letošního ročníku k šifře 1-4: „Ve druhé třídě jsme zlomky ještě neměli.“

Jenom nevíme, jak vážně brát všechny komentáře: „Na reakci na šifru jsem tu já a popravdě ani nevím, kdo to vyluštil a jak.“

Komplot odhalen, hrdina se vrací

Čekáme na letišti na přilet speciálu, na jehož palubě VP transportuje Henry Scotta a Ivana Petrovova obžalované z vraždy Chrissy Andersona. I když všichni víme, že hlavní obžalobou by mělo být zatajení a zneužití mimozemské techniky, současná legislativa Země na to zatím nestačí.

Spolu se mnou tu čekají davy fanoušků a příznivců hlavního hrdiny, který celý komplot odhalil, mladičkého Tobiáše Janků. Překvapivě velká skupina se ale chystá přivítat technika Borise. Zeptali jsme se dívky mávající mohutným transparentem s nápisem *BORIS – náš hrdina*: „Proč zrovna Boris?“ „Je úžasný! Kolikrát se ho pokoušeli ostatní odstranit, ale on vydržel a našel si pochopení pro naše problémy!“ K dívce se přidávají i ostatní a skandují „Boris! Boris!“

1. The Team.....	25, 0, 31
2. Sladáci The Next Generation.....	25, 0, 32
3. Sherloci.....	25, 0, 34
3. HysTerky.....	25, 0, 34
5. Útvar rychlého nasazení.....	25, 0, 43
6. The Wesley Crushers.....	25, 0, 48
7. Tábor LO.....	25, 0, 49
8. Tojejedno.....	25, 1, 40
9. Lightspeed.....	25, 2, 71
10. SMILIES.....	25, 2, 92
11. Škrkny.....	25, 3, 59
13. S.A.M.R.....	25, 4, 67
14. Bambusi.....	25, 4, 74
15. Hubicky.....	25, 4, 80
16. Polabiny1.....	25, 4, 95

17. tim.....	25, 5, 87
18. L-paka.....	25, 5, 90
20. Heuréka.....	25, 5, 105
21. Krakatit.....	25, 6, 109
22. UltraManiaci.....	25, 6, 149
24. Šifrožrouti.....	25, 7, 107
25. Tupouni.....	25, 7, 132
26. Gyter.....	25, 8, 113
27. Antiviry.....	25, 8, 115
28. HAM.....	25, 8, 123
29. TY NEJLEPŠÍ.....	25, 8, 125
30. Tesavonaty.....	25, 8, 147
31. Atenalponchet.....	25, 8, 149
32. Skittles.....	25, 9, 145
33. GymHol.....	25, 11, 152

Rady tety Sally

Jak si srazit sebevědomí: Tupě zírat na hromadu třeček. • Spočítat dané tečky na rádcích. • Opět tupě zírat, tentokrát na počty čárek. • Šílet nad nevyluštitelnou šifrou. • Svěřit se osobě blízké s tím, jak na to nemůžeme přijít. • Vyslechnout si do vteřiny, že jsou to přece měsíce. • Proklínat svou nebetýčnou pitomost. • Vzít kalendář a vyhledat data. • Konečně vyluštit šifru. • Ověřit na Googlu. • Zadat odpověď. • Napsat komentář a tím se definitivně ztrapnit.

Nové raketové palivo

Společnost Armadillo Aerospace dosáhla dalších úspěchů při vývoji raketových motorů spalujících kapalný methan s kyslíkem pro svůj přistávací modul Morpheus, který by mohl být použit k opakované přepravě nákladů. Levné a nejedovaté palivo by mohlo být vyráběno i mimo Zemi, na vesmírných stanicích, dokonce prý i na Marsu.

Zlí jazykové ovšem tvrdí, že to není nic převratného, a už od dob octa a jedlé sody se stále jedná jen o chemickou reakci dvou látek, které po sloučení prudce expandují a jsou směřovány tryskou proti směru letu. -cgn-

Zajímavosti

■ Má každá čtvrt svou babu čarodějnickou? Děti si vyprávějí, jak nerady chodí tou ulicí kolem staré Pepperky. Každou chvíli jsou tam nastražené hrábě či pohozený konev. A ona pak hned vylítne ven a huláká, jako bychom byli spratci nezvedení. A teď dokonce jednomu klukovi sebrala skate! Kdo mu ho pomůže získat zpátky?

<http://technoplaneta.cz/go/mrs-peppers>

■ Záhada tajemných zelených ornamentů probleskujících mezi mraky nad Hostivaři stále není uspokojivě vysvětlena. Příčinou prý mohla být palubní elektronika meteorologického balonu. Některé významní ufologové ovšem s tímto vysvětlením nesouhlasí.



Obrazem: Rozvodněný Botič v Hostivaři

34. ufoni.....	25, 12, 153
35. Cute_idlots.....	25, 12, 193
36. Křeni.....	25, 13, 254
37. Trollers.....	25, 15, 263
38. NONAME.....	25, 16, 228
40. proste my Velbloudi.....	24, 3, 102
41. kvartaGOAML.....	24, 5, 96
42. Wassermanky.....	24, 6, 112
43. CAPArTi.....	24, 7, 107
44. StarsOne.....	24, 9, 159
46. Pentakosiomedimnoi.....	23, 4, 110
47. FCNamSeNechce.....	23, 6, 91
49. Swag.....	21, 4, 80
52. Muffins.....	21, 7, 123
54. The Godfathers.....	21, 9, 135