

Pachatel dopaden

Naši redaktori odkrývají pozadí brutální vraždy

Všichni už se vzpamatovali z šoku po oznámení brutální vraždy pana H. H. Sice byl zloduch zahradník odhalen a dopaden, ale víme skutečně všechno? Co se ten den všechno stalo? A hlavně, jak probíhalo vyšetřování? Jaké informace měl pan Vacátko, že tak rychle předal vraha spravedlnosti? Naši reportéři u toho opět nechyběli!

Jako prvního jsme chtěli vyslechnout Qaterknana, ale jeho poznámky o zpropadeném Google Chrome nás odradily. Chvilí jsme pozorovali In Aenigmibuse, jak na čistém listu papíru se pokouší zachytit místo činu, bylo to zvláštní, protože další vyšetřovatelé měli papíry potíštěné. Okolo procházel Vozyteam, bedlivě prohlížel všechny soustředěně podezřelý a pobrukoval si Zahrab, zahrab! Komentáře Krakatitu: „Nesnáším geometrii!“ všichni mlčky přehlíželi.

Sázky jsou uzavřeny!

Bookmakeri hledají favority letošního finále

Finále se blíží a sázkové kanceláře jsou stále nervoznější a neustále mění kurzy na jednotlivé týmy. Několika bookmakerů jsme se zeptali, kdo podle nich patří mezi favority a koho tipují na pověstného černého koně soutěže.

Franta Šifra si nebral servítky. „To máte těžké. Náš špiónážní tým u některých favoritů totálně selhal. Vítězové internetové části náhodšti Maniaci pracují v hlubokém utajení, šifry raději nehodnotili, co kdybychom z komentářů něco poznali. Příliš sdílní nebyli ani další týmy EKKMZ a Tojejedno. O těchto týmech nevíme téměř nic, dokonce jsme zvažovali vypsání kurzy na jejich existenci. To Qaterknan žádné tajnosti nedělal. Orgové podle něj mají pěkně ošetřený zdroják, ale divnou kostku.“

Jak máme tipnout černého koně soutěže, když orgové jsou s finálovými šiframi tajemnější než hrad v Karpatech? Udělali jsme pro získání zadání všechno, ale jsou tak paranoidní, že údajně šifry plánují vymyšlet až v noci před finále.

Přesto bychom jeden tip měli – dobře se nám jeví Krakatit, navíc budou na domácí půdě. Počítejte také s tím, že zlobit budou všichni náhodšci, některé navíc připravují veteráni Technoplanety – jejich starší sourozenci.

Béda Hádanka přikyvuje. „Fakt to není sranda, ale jeden tip vám dát mohu, globalizace postupuje a z komentáře „Čiňan na vše přišel“ mě běhá mráz po zádech. Když takto lousknul případ hloupého Honzy, určitě si snadno poradí i ve finále. Nepodceňoval bych tedy NaposledyLamy, možná letos nebudou takové lamy jako loni a rozloučí se vítězstvím! A

Po chvíli pan Vacátko sezval všechny přítomné a otázal se na jejich názor. Zprvu se většina omezila na přítomné podezřelé, z nichž příliš sympatií nebudil Sebevědomý Superman, hned čtyři přítomní jej označili za vraha, další na řadě byl Otužilý Opilec. Není divu, v mrazivem ránu, lehce pokryt jinovatkou, hlasitě pospával pod keřem tavolníku. Jedno nařčení směřovalo k Laškovně Lojzičce, dokonce od pan Štátného5 padl názor, že oběť se zabila a zahrabala sama. Tím na chvíli na sebe strhl podezření, neb za vrahy označil všechny. Pan Vacátko na své poradce rezignoval teprve ve chvíli, kdy nadějná mladá vyšetřovatelka Škrknová označila za vraha nějakého osla, a vydal se přes pole za pány Krakatitem a Lamou, kteří pronásledovali Matěje Kráčmeru. -av-

musím připomenout i letošní nováčky Bager, o jejichž aktuální formě ale nevíme zhora nic.“

Překvapit může i sice stále mladý, ale již ostřílený brněnský tým Škrkny. Letos konečně posílily tým a tato strategie ihned slavila úspěch, alespoň se tak domníváme podle komentáře k Tajným účtům: „moc hezká, už chapu k čemu je zbytek družstva – já trpím telefonofóbií, takže do ciziny fakt nevolám a co se 420 týče je to pro mě jen hezké číslo se spoustou dělitelů. Hory byly zase můj nápad, na který jsem patřičně hrdá.“

Na závěr jsme dali slovo Šifromile Záhadné: „Já věřím zejména týmům, které objevili, že úplně všechny šifry jsou vlastně jednoduché.“ Mezi největší favority tedy patří: vozyteam (Písmenkový čtverec): „Ze začátku jsme v tom hledali zbytečně těžké věci ale pak jsme přišli na to že je to vlastně triviální.“

Sladárnice (Trocha červených čtverečků): „Byla velice zajímavá. Lámaly jsme si nad ní hlavu a přitom byla velice jednoduchá. Řešení nás překvapilo.“

Šulánci (Hravý čtverec): „suprová šifra.. lámali jsme si s tím hlavu hodně dlouho, přitom je tam jednoduchá!!“

Důležitý předpoklad k úspěchu objevili i někteří další:

Krakatit (Nabodenička): „Morseovka je úžasná věc :)“

Praseodym (Písmenkový čtverec): „Když nevíš co, zkus morseovku“ a Geometrické písmo: „když ti to nevyjde, zkus to znovu, nauč se dceruško morseovku !!!!!!!!!“

Bez šancí nejsou ani týmy, které kriticky

Aktuality

■ Technokryptocentru orgů se povedl zásadní průlom do záhady názvu týmu Qaterknan. Zvedli hrozenou rukavici a rozhodli se přijít na původ názvu týmu ještě před finále. Analýzou frekvence znaků dospěli k závěru, že se jedná jen o obyčejnou transpozici obohacenou přepisem hlásek k a v na q a slavili úspěch. Konec konců posudte sami: Qaterknan zní mnohem lépe a tajemněji, než původní „Ven na krtka“.

■ Mnozí jsme si všimli závodu našich diskutujících za nejvyšším skóre v šifře 3-2 Tetris. Společnost VIPeaceSoft® vyšla uživatelům Technoplanety vstříc a uvedla po třetím kole na trh zcela novou implementaci této klasické hry. Program umožňuje lokální hru na počítači a zaslání dosažených výsledků do globální databáze hráčů. Nejlepší výsledky jsou zobrazené on-line. Stahujte z:

<http://www.hra-rfu.cz/tetris/1>

■ Před několika dny jsme si připomněli 220. výročí narození amerického sochaře, malíře portrétů a historických scén Samuela Finleyiho Breese Morse. Nesmrtelnost mu však přinesla práce na telegrafu a vytvoření nové telegrafní abecedy. Vytvořil systém dlouhých a krátkých signálů, které by se daly jednoduše přenášet na dálku telegrafem. Systematicky přiřadil nejčastěji používaným písmenům nejkratší sestavu čárek a teček. (V angličtině je nejběžnější písmeno E, má tedy přiřazenou tečku).

Podle zpráv našeho výzvědného týmu budete moci výročí narození „otce Morseovky“ důstojně oslavit přímo na trase letošního finále Technoplanety. Jak? Však už se to brzy dozvíte! -red-

přiznali své nedostatky

Talentí (Řecká vdova): „... Zase jsme o něco chytřejší.“

VIPeace (Boyard): „Pěkný nápad, jen sme se mohli zamyslet dřív :)“

Bluewings (Tetris): „Bylo to pěkně přiblblý. Hráli jsme jako pitomci, než nám to došlo.“

Brněnští draci (Geometrické runy): „Skvělý nápad, šifra lehká, ale my ji vyřešíme až 9. den.“

Naopak ani tu nejmenší naději nedávám týmům, které nedokáží sestavit parníček: „Dík za druhou nápovědu! (parník postavila osmiletá sestra, já poslední krok nezvládla ani podle návodu z internetu) Nenapadlo nás nic jiného, než písmenka přeložit, ale co dál? – úplně špatná stopa“ nebo je morseovka napa-dá až po dvou dnech (jako kdyby netušili, že finále je jen jednodenní :-))

Tak nevím, jak vy, ale já tedy z tipů našich bookmakerů zrovna moudrý nejsem. Některé zmíněné týmy se ani do finále nekvalifikovaly. Já se vsadím, že první v cíli budou orgové.

Důležité upozornění: Účastníkům finále je přísně zakázáno sázet na vlastní i ostatní týmy!

Zaujalo nás

Nesnášíte bodavý hmyz? Rozčilují vás útoky komárů? Máte hrůzu z mouchy tse-tse? Oblečte pruhované pyžamo!

O zebře se říká, že je kůň v pyžamu. Je to krásný africký býložravec s pruhy v srsti. Ty jsou pro každou zebra stejně charakteristické jako u člověka otisky prstů. Mládě si po narození vtiskává do paměti vzor pruhů své matky, ta ho první 2–3 dny agresivně izoluje od ostatních jedinců stáda, špatně naučený vzor by byl

pro mládě smrtící.

Poslední výzkumy si všimají výskytu mouchy tse-tse a nemoci nagana (zvířecí obdoba spavé nemoci). V místech vyššího výskytu much mají zebry výraznější pruhy, v místech s nižším až nulovým výskytem mají zvířata pruhování méně kontrastní, místy přechází až do neutrální hnědé. Nemoc nagana se mezi zebry prakticky nevyskytuje, nechť hmyzu k pruhovanému podkladu potvrzují i laboratorní výzkumy. Domorodcům je tato skutečnost zřejmě známá, velmi často natírají domácímu dobytku pruhy. -av-



Aby ze mě zeměměřič byl...

V letošním roce se do Technoplanety přihlásil rekordní počet 147 týmů z 36 škol z Čech, Moravy i Slovenska. Máme radost, že jsme do finále mohli pozvat plných 50 družstev.

Nejrychlejšími lamači se stali kluci z týmu Boží muka – šestkrát vyluštili šifru jako první. Nejrychleji prolomenou šifrou se stala ve druhém kole Spousta čtverců – týmu TurBuLeNcE na to stačily pouhé tři minuty, za to ve čtvrtém kole vzdorovaly šifry 2 hod. a 45 min.

1. Maniaci	25, 1, 72	26. Sherloci	24, 4, 80
2. Qaterknan	25, 2, 54	28. STARGATE	24, 7, 127
3. EKKMZ	25, 2, 89	29. MokraMlaka	24, 7, 129
4. Tojejedno	25, 3, 66	31. Chytrolini	24, 12, 167
5. Krakatit	25, 3, 72	32. Pomněnky	24, 12, 222
6. MASTERteam	25, 3, 77	33. Sexi team	24, 14, 242
7. NaposledyLamy	25, 3, 87	34. Unknown Team	23, 2, 92
8. BAgér	25, 3, 98	35. TeaM	23, 5, 91
9. Cvoci	25, 4, 79	36. Omega	23, 5, 140
10. SingoBonitas	25, 4, 85	37. Schrodingerova kočka	23, 10, 175
11. Škrkny	25, 4, 87	38. GLN5	23, 15, 189
12. FiAlKuPaZde	25, 4, 96	39. Bluewings	22, 4, 83
13. Vodovodné trubky.....	25, 4, 99	40. NoFear	22, 7, 150
14. popeláři	25, 5, 97	41. Qwerty	22, 11, 139
15. Boží muka	25, 6, 99	43. Špunti	22, 14, 191
16. Bambusi	25, 6, 103	44. Karlíci	21, 5, 125
17. Vozyteam	25, 6, 121	47. In Aenigmibus	20, 9, 149
18. Sladárnice	25, 7, 150	48. Lamky	20, 11, 189
19. lamy	25, 9, 137	49. Správná pětka	20, 16, 219
20. MilkyWay team	25, 9, 145	53. Koblizci	19, 10, 134
21. Atlantis	25, 10, 148	54. VIPeace	19, 14, 234
22. PepaJeans	25, 10, 150	55. Xichtíci	18, 3, 68
23. Opice	25, 11, 152	58. Talenti	18, 9, 92
24. brejle	25, 11, 173	64. Akitametam	17, 12, 207
25. Tryskomýšky s.r.o	25, 13, 159	81. MARRAL	12, 8, 114

Tým orgů posiluje

Během letošního ročníku se k týmu organizátorů přidal Milan Vančura. Využili jsme pauzu během vymýšlení finálových šifer a požádali jsme ho o krátký rozhovor.

Ahoj Milane, mohl by ses našim čtenářům stručně představit?

Je mi 35 let a už dlouho se věnuji hrám všeho druhu jako hráč i jako organizátor. S přáteli pořádám dětský tábor, pro starší například internetovou hru Po drátě a samozřejmě pomáhám s mnoha dalšími.

A jak ses dostal k Technoplanetě?

Znám Klub KAPSA z dob jeho úplných počátků a když jsem se letos vrátil do pražských Vršovic, nemohl jsem se nezastavit. Slovo dalo slovo a jsem zde.

Velké emoce vzbudil v internetové části Descent...

Je těžké udělat originální a přitom dostatečně jednoduchou šifru. Snažím se, aby každý úkol nebyl ve stylu tužka-papír-morseovka. Je jasné, že tím vstupuji na pole neorané, ale doufám, že zábava vyváží delší čas řešení. Čas výroby byl určitě delší (smích), zkusil si to vlastně někdo zahrát?

A co chystáš na finále?

V prvé řadě bych chtěl podotknout, že chystáme společně – spousta nápadů by zanikla, kdybychom se navzájem nepodpořili abychom je vyladili do finální podoby. Z finále mohu prozradit dopředu jen to, že se nemusíte bát videa (smích).

A máš do letošního finále nějakou radu pro naše soutěžící?

Ano. Nepečte banány!

Vyzkoušejte nové vychytané

TlInfo verze 2.0

Váš spolehlivý průvodce hrou

Okamžité výsledky hry

Nápovědy

Záchrany

Vše potřebné ve vaší kapse!

Předpověď počasí

Praha, čtvrtek 2.6.2011: Na většině území zataženo, v Praze budou místy vyukokovat šifry. Ráno očekávejte přízemní mrazíky, v poledne už se u šifer pořádně zapotíte. Odpoledne mohou částí startovního pole procházet přeháňky. Nejpozději kolem třetí očekáváme velké výbuchy radosti v cíli. Tlaková výše v prostoru cíle se pak bude postupně protrhávat a kolem čtvrté už bude park zcela bez nás.