

Technoplaneta

1 A

Podivná písmenka

Technoplaneta

2 A

Tajná zpráva

Technoplaneta

2 B

Záhada truhliček

Technoplaneta

3 A

Zmatená zpráva

Text má nápadně dlouhá některá slova. Navíc jsou v něm často u sebe písmena, která jsou blízko v abecedě. Při podrobnějším zkoumání jistě přijdete na to, že můžeme vždy dvojici písmenek nahradit jedním, tím které patří v abecedě mezi ně. (UW je V, ZB A, atd.) Vyjde nám text:

V UCEBNE FYZIKY NA VAS CEKA DALSI UKOL HESLO JE ROBOT

Text, který obsahuje hned několikrát písmena Q a W, si přímo říká o vyzkoušení posunu abecedy. Malá nápočeda byla i v The Technoplaneta Times, kde byl posun o 1, respektive 2 písmena. Tento text je posunut o tři písmena, tj. místo A je v něm použito D, místo B písmeno E, atd. Tento způsob šifrování se nazývá Caesarova šifra (viz internatová část Technoplanety 2007, úloha 2-1).

DALSI STANOVISTE NAJDETE U OKNA NA SCHODISTI DO PRIZEMI. JEHO OBSLUZE SE PROKAZTE HESLEM POKLAD.

Pravdivá je informace na prostřední truhličce, proto je správná zpráva ukryta ve třetí truhličce.

Text v jednotlivých truhličkách není nijak pozměněn, pouze není zapsán normálně v rádcích, ale každá zpráva je psána trochu jiným způsobem. Jednotlivé truhličky skrývají tyto texty:

- Tahle tajná zpráva bohužel není ta správná
- Nechali jste se nasima truhlickama osalit
- Vyborne logika vam nedela potize kodem je truhlik

Nejjednodušší šifra Technoplanety. Text je možno přečíst od zadu.

ZA DVERMI KABINETU MATEMATIKY NA VAS CEKA DALSI ZAJIMAVA ZAHADA. HESLO JE KRYCHLE.

Technoplaneta

2 C

Zpráva z truhličky č.1

Tahle tajná zpráva bohužel není ta správná

Technoplaneta

2 C

Zpráva z truhličky č.2

Nechali jste se nasima truhlickama osalit

Technoplaneta

2 C

Zpráva z truhličky č.3

Vyborne logika vam nedela potize kodem je truhlik



Asociační hádanka

Bыло тřeba obdélník rozstříhat na čtverečky a opět spojit tak, aby sousedící slova spojovala společná asociace. Asociace nebyly přímé, ale přes třetí slovo, vždy jedno z uvedených v zadání.

	pila		sešít		hlodavec		volejbal	
	šroub	K	pták	noviny	i	vesmír	C	
	kůň		psaní	řetěz		tenis		
	štěstí		dopis		rybník		lama	
luštěnina		e	písemka		vánoce		trouba	
			m	stan	j	televize	e	
	sourozenec		hora	lod'		stoka		
nemocnice			trojúhelník		strom		zrak	
oheň	druhohory	t	e	klíč	král		punčocha	
	tabule			princezna		indicie	t	
	ústa		tramvaj		počítač	bota	celnice	
						stoká	bryle	
						elektřina		



V textu se skrývají jména měst, ze kterých dorazili účastníci. Z každého z nich se vybere písmeno odpovídající číslu.

K Skuteč
A Pardubice
P Praha
R Brno

Heslem je tedy slovo KAPR.

Technoplaneta

6 A

Cestou, necestou

Písmena textu jsou rozdělena do dvou skupin dle pozice v abecedě.
Text lze sestavit opětovným sesypáním písmen z obou řádků.

Jdete do kuchynky. Heslo je koniklec.

Technoplaneta

6 B

Othello

Jedná se o Morseovu abecedu. Bílé kameny určují po řádcích písmena.
Dvojice kamenů je čárka, samotný kámen tečka. Vyjde KALENDAR

Technoplaneta

7

Comics

Je potřeba poznat jednotlivé události a seřadit je na časové ose.
Písmena u obrázků pak dají řešení – nejkratší měsíc, tj. UNOR.

Stavba pyramid, Trojská válka, ukřižování Krista, příchod Slovanů do Čech, založení Karlovy univerzity, Válka růží, objevení Ameriky, 2. pražská defenestrace, dobytí severního pólu, požár Národního divadla, potopení Titaniku, shození atomové bomby na Hirošimu a Nagasaki, vypuštění prvního sputniku, první člověk na Měsíci, rozdelení Československa

Technoplaneta

8

Ať žijí čísla

Všechna čísla jsou prvočísla. Každé z nich nahradíme tolikátým písmenem abecedy, o kolikáté prvočíslo se jedná. Drobná nápověda byla i v The Technoplaneta Times, kde je informace, že E je 11.

Heslem je slovo PRVOCISLO

Technoplaneta

9

Hotline

V šifře se vyskytuje přesně devět číslic. Bylo potřeba pochopit, že se jedná o telefonní číslo a zavolat na něj. Tam vám záznamník sdělí heslo SLUCHÁTKO.

Technoplaneta

10

Chvilka poezie

Na chodbě byly na popsaných místech umístěna písmenka.

Technoplaneta

1 1

Haló, haló

Šlo o mobilní šifru. Čísla bylo potřeba rozložit na prvočísla. Číslo určovalo tlačítko mobilu a počet opakování odpovídá počtu stisknutí klávesy. Je nutné uvědomit si, že u některých čísel máte více možností (např. 64 odpovídá I i U). Správné řešení je: Heslo finiš.